

ESCALADE DUO et EQUIPE REGLEMENT TERRITORIAL



Les modifications de l'année 2020 – 2021 sont conversées en rouge.

CHAMPIONNAT QUALIFICATIF DE DIFFICULTE

- 1) Chaque voie doit être réalisée dans un temps limité fixé par l'organisateur.
- 2) Dès que le 2^{ème} pied décolle du sol, le chronomètre est déclenché.
- 3) Chaque grimpeur grimpe en tête 2 à 3 voies de difficultés croissantes dans le circuit correspondant à sa catégorie dans l'ordre croissant : V1 - V2 - V3.
- 4) S'il y a chute avant le 1^{er} mousquetonnage, le concurrent peut recommencer au départ. Si le concurrent met plus de 2' pour mousquetonner la 1^{ère} dégainé, il est éliminé pour cette voie.
- 5) La hauteur de grimpe prise en compte est déterminée par la prise main la plus haute tenue.
1 pt par dégainé + 0,1 par prises tenues au-dessus.
- 6) La voie est considérée comme réussie au « top », c'est à dire lorsque la dernière dégainé est mousquetonnée.
- 7) Le concurrent est arrêté quand :
 - ✓ il sort de la voie (si celle-ci est balisée),
 - ✓ il utilise pour progresser ou s'équilibrer, une dégainé ou une autre prise que celles de la voie (main ou pied),
 - ✓ il chute,
 - ✓ il dépasse le temps. Le prévenir du temps restant 1 minute avant la fin,
 - ✓ il n'a pas mousquetonné la dernière dégainé quand son bassin dépasse celle-ci. **C'est alors la dernière prise valide qui est prise en compte.**
- 8) Les adhérences sur mur sont autorisées.
- 9) Si le concurrent chute pour une cause en dehors de sa responsabilité (ex: prise qui se dévisse) il sera éventuellement autorisé par le juge arbitre qui constatera la cause, à recommencer entièrement la voie après un temps de repos n'excédant pas 15'. En cas de doute, le juge avise le responsable de la compétition.
- 10) La voie de finale est « à vue ».
- 11) Le classement se détermine par le total des points obtenus sur les 2 ou 3 voies, les premiers ex aequo ou les 4 premiers sont qualifiés et se départagent sur une voie de finale.
- 12) Pour la finale, les élèves sont isolés : voie à vue, aucune information ne doit leur être communiquée sur la réussite de leurs prédécesseurs. En cas d'égalité en finale le total des points obtenus en voies est pris en compte. S'il y a encore égalité, c'est le temps de finale qui fera la différence, puis de la dernière voie de qualification.
- 13) Si l'élève fait un yoyo, le prévenir et il doit se débrouiller SEUL pour y remédier.
- 14) Le responsable de la compétition est juge arbitre.
- 15) Aucun conseil ne doit être donné aux concurrents lorsqu'ils sont sur le mur, ni par les autres élèves, ni par les encadrants. Seuls les encouragements sont autorisés.
- 16) En fonction de l'organisateur et de ses capacités d'accueil, un championnat de bloc pourra être organisé.

CHAMPIONNAT PROMOTIONNEL DE BLOC

C'est un parcours de prises (Un bloc) à réaliser par équipe de 3 ou 4.





Une équipe est composée de 3 élèves minimum, 4 maximum.

Le calcul des points est effectué sur les 3 meilleurs élèves de l'équipe.

Quel que soit le nombre de prise de main les ouvriers veilleront à répartir les points pour les prises de 1 à 9. LA DERNIERE PRISE DE MAIN PORTE LE NUMERO 9. Elle rapporte 10 points si elle est tenue à deux mains 3 secondes

- 1) La prise de départ est tenue à 2 mains.
- 2) Tous les appuis ont quitté le sol avant de prendre la 2^{ème} prise (y compris le bassin si le départ est assis).
- 3) Aucune prise autre que celles du bloc (prises d'une même couleur ou marquées par un signe caractéristique quelconque) ne peut être utilisée pour progresser ou s'équilibrer. Les appuis en adhérence sur le mur (pieds ou mains) sont autorisés. **Si ce n'est pas précisé, les prises de pieds sont libres.**
- 4) Si ce n'est pas indiqué, les prises sont utilisées dans l'ordre et de la manière que l'on veut (aucun pas obligatoire n'est imposé).
- 5) Le bloc est réalisé quand la dernière prise est tenue avec les 2 mains pendant 3". Cette dernière prise tenue ajoute 1 point au bloc (ex :9 pts + 1pt).
- 6) Dès le départ réalisé, tous points d'appui au sol ou sur prise hors bloc entraînent l'arrêt de l'essai.
- 7) La prise main **tenue** valant le plus de points, détermine la valeur de l'essai.
- 8) Le nombre d'essai par bloc et par concurrent est illimité durant le temps imparti (4'à 8'). Si un des concurrents est sur le bloc au signal de fin, c'est la dernière prise de main qui est prise en compte. Le bloc est terminé.
- 9) C'est le meilleur essai de chaque concurrent sur chaque bloc qui est pris en compte.
- 10) Le résultat de chaque bloc correspond à la somme des points (correspondant au meilleur essai de chaque grimpeur des 3 concurrents d'une équipe) En cas d'ex æquo pour les 3 premières équipes, 1 bloc supplémentaire peut être proposé où chaque concurrent passera à vue sur un seul essai.
- 11) Les points des filles peuvent être multipliés par 1,1.
- 12) Seuls les membres de l'équipe peuvent se parler, se donner des indications. Il est interdit de toucher le grimpeur.
- 13) **Il est interdit d'essayer le bloc avant le signal mais il est autorisé de toucher les prises de départ.**

QUALIFICATIONS AU CHAMPIONNAT NATIONAL

-  En fonction des possibilités d'organisation (Difficulté seulement ou difficulté et bloc), le mode de calcul est le suivant : **multiplication des différents rangs** obtenus par les membres du duo inscrit.
-  Pour les duos (mixtes ou non) engagés, **seront qualifiés les meilleurs duos par catégorie dans l'ordre de leur performance et en respectant les quotas nationaux.**
-  Si les résultats des deux championnats seront connus à la fin de la journée territoriale, il faudra attendre la **validation des qualifications par la commission régionale escalade au vu des performances observées lors du championnat pour connaître les duos qualifiés en cas de blessure ou de forfait d'éventuelles équipes qualifiées.**
-  Les quotas supplémentaires attribués au territoire, obtenus par les podiums de l'année précédente, seront accordés aux catégories qui les ont générés.