

APPN - CHAMPIONNAT TERRITORIAL de RUN & BIKE Mercredi 16 mars 2022 à BETTON (35)



LIEU :	Site de Décathlon – BETTON (35)
RESPONSABLE DE LA COMPETITION :	Nicolas MARTIN – 06.88.94.62.02 à contacter en cas de souci le jour de la compétition Etablissement : St Vincent Providence RENNES Courriel : Nicolas MARTIN
RESPONSABLE DE L'ORGANISATION :	Emmanuel GUERIN – 06.87.10.21.65 Directeur régional de l'Ugsel Bretagne
RENDEZ-VOUS :	12h00
DEBUT DE COMPETITION :	13h00
REMISE DES RECOMPENSES :	15h30



AVANT DE PARTICIPER, il est important de PRENDRE CONNAISSANCE :
- des mesures d'adaptation Ugsel à la situation sanitaire, allégées le 11/03/22
- du protocole territorial sanitaire Ugsel de l'activité, allégé le 11/03/22
AFIN DE S'Y CONFORMER.

Situation : Village La Forme – BETTON (35830)

Quotas : Pour cette année encore, il n'y a pas de quotas départementaux.

INSCRIPTIONS : Limiter les inscriptions à des élèves qui peuvent enchaîner VTT et course à pied pendant plusieurs kilomètres avec aisance sur les plans physiologiques et techniques.

Inscriptions des DUOS sur USPORT jusqu'au dimanche 13 MARS 2022.

Règlement : Voir document spécifique.

Rappel des principales règles :

- Compétition à 2 avec un VTT pour 2.
- L'un court près de l'autre qui pédale.
- L'inversion des rôles se fait à n'importe quel moment (choix du binôme), le VTT est donné de main à main.

Le run & bike est une activité qui se pratique en pleine nature (forêt, campagne, bord de mer...) de façon compétitive ou ludique.

HORAIRES – COURSES et DISTANCES :

- 13h : Benjamins / Mixtes / Benjamins (4 km ; 4 km ; 6 km)
- 13h40 : Minimes filles / Mixtes / Minimes Garçons (6 km ; 8 km ; 8 km)
- 14h30 : Lycée filles / Mixtes / Lycées Garçons (8 km, 8 km ; 10 km)

Classements : 9 classements conformément au nombre de courses ci-dessus.

Récompenses : Les 3 premiers de chaque classement recevront une médaille de l'Ugsel Bretagne.

Cette compétition n'est pas qualificative à un championnat national.

ugselbretagnerun&bikeugselbretagnerun&bikeugselbretagnerun&bike