

Tournoi de Basket 3x3

MERCREDI 24 AVRIL 2019

Inscription pour le vendredi 5 avril.

Lieu : les terrains extérieurs du lycée JEANNE D'ARC 6, rue Théodore Botrel à Pontivy.

Coordonnées de l'organisateur : Erwan le Goff 06-68-34-82-93// erwanlegoff56@yahoo.fr

Le tournoi est ouvert aux lycéens inscrits à l'UGSEL et à L'UNSS de Bretagne, dans la limite des places disponibles.

Le tournoi débute à 13h00 et se termine à 16h00.

Esprit du jeu :

- Les joueurs s'auto-arbitrent. L'annonce de la faute est faite par l'attaquant. Dans la pratique, un superviseur est placé sur chaque demi-terrain. Il intervient en cas de désaccord. Avant le début de chaque rencontre, un capitaine (ou les deux) peut demander au superviseur d'arbitrer (cf règlement).

Deux formules (à choisir à l'inscription)

FORMULE « ALL STARS » : Elle s'adresse aux élèves pratiquant l'activité régulièrement en scolaire ou en club.

Les équipes se composent de 3 joueurs ou de 3 joueuses (pas de mixité). Un remplaçant est fortement conseillé.

FORMULE « ROOKIES » : Elle s'adresse aux élèves ayant un vécu limité dans l'activité mais souhaitant découvrir cette forme de jeu. Les équipes se composent de 3 joueurs et/ou joueuses (**mixité possible**).

Possibilité d'avoir un (e) remplaçant (e).

TOURNOI DE BASKET 3C3 (EN EXTERIEUR)

Mercredi 24 avril 2019

BULLETIN D'INSCRIPTION

A renvoyer à erwanlegoff56@yahoo.fr ou 06-68-34-82-93

Dès 12h00: accueil// 13h00-13h30 : échauffement et dernières consignes// 13H30 : début des rencontres.

Nom du lycée : _____

Responsable : _____

Coordonnées du responsable : _____

Nombre d'équipes engagées :

Formule ALL STAR :

Dont nombre d' équipes filles : _____

nombre d'équipes garçons : _____

Formule ROOKIES :

Dont nombre d' équipes filles : _____

nombre d'équipes garçons : _____

nombre d'équipes mixtes : _____

Nom d'un superviseur : _____

Nom d'un second superviseur : - _____

REGLEMENT DU TOURNOI 3 CONTRE 3 **Street Basket Pondi**

Règle 1 : les rencontres se jouent sur un demi-terrain. Elles durent 10 minutes sans arrêt du chronomètre, sauf sur lancer-franc. En cas d'égalité à la fin du match, les équipes se départagent au lancer-franc (chaque joueur en tire 1).

Règle 2 : les équipes sont composées de 3 joueurs (ses) et d'un remplaçant (non obligatoire en formule Rookies).

Règle 3: les matchs se jouent en auto-arbitrage ou avec un superviseur.
Le choix est laissé aux joueurs (ses) avant le début de la rencontre.

Règle 4 : un panier dans la zone vaut 1 point. Un panier en dehors de la zone vaut 2 points.

Règle 5 : la première possession de balle est attribuée par tirage au sort.
Le match commence par un **check-ball** : dans l'axe du terrain, l'attaquant passe le ballon au défenseur qui le lui redonne. Le jeu commence alors.
Une possession commence lorsqu'une équipe *contrôle* le ballon (le toucher ne suffit pas).

Règle 6: les fautes :

- En cas de faute sur tir (pousser, taper...) le panier est accordé. La possession change de main.
- Pour les autres cas de fautes, le ballon est rendu à l'attaque pour un check-ball.
- A partir de la 6^e faute d'équipe, 1 lancer franc est tiré pour chaque faute commise.
Sa valeur est de 2 points. Si le panier a été accordé, sa valeur est de 1 point.

Règle 7 : en cas de ballon tenu (3 secondes) ou de situation d'entre-deux, le ballon est donné à la défense.

Règle 8 : un temps-mort est autorisé par match. Il est demandé par un joueur et dure 30 secondes.
Si il intervient dans la dernière minute de jeu, le chronomètre est arrêté.

Règle 9 : les changements se font sur ballon arrêté (ballon sorti, panier marqué, faute). Le remplaçant tape dans la main du joueur sortant pour valider le changement.

Règle 10 : sur panier marqué, la balle change de main. Il n'y a pas de remise en jeu, l'attaque doit juste ressortir le ballon au-dessus de la zone à trois points.

Règle 11 : sur rebond défensif et interception, il faut ressortir en dehors de la zone, en dribble ou en passe.

Règle 12 : après chaque intervention (auto-arbitrage ou superviseur) le jeu reprend en dehors de la zone par un check-ball.