

# APPN : RAID MULTISPORTS



## REGLEMENT TERRITORIAL

**AVERTISSEMENT** : Le RAID MULTISPORTS est un enchaînement d'épreuves en milieu naturel qui nécessite de la part des concurrents une bonne condition physique et une autonomie dans la gestion de leurs efforts.

Le règlement ci-après précise l'organisation du championnat territorial.  
Il ne se substitue pas au règlement pour le championnat national.

**Avis** : Ce règlement territorial peut subir des aménagements en fonction de la configuration du site prévu par l'organisateur de la compétition territoriale.

---

### MATERIEL

---

#### **OBLIGATOIRE PAR EQUIPE :**

- ✦ 1 VTT en bon état.
- ✦ Plusieurs serres flex pour la plaque de VTT.
- ✦ 1 sifflet.
- ✦ 1 boussole.
- ✦ 1 montre.

#### **OBLIGATOIRE PAR CONCURRENT :**

- ✦ Epingles à nourrice pour fixer le dossard.
- ✦ **1 CASQUE.**
- ✦ 1 paire de gants.
- ✦ 1 pantalon ou cuissard qui couvre les jambes.
- ✦ 1 gourde ou camelbak.

#### **FORTEMENT CONSEILLE POUR TOUS :**

- ✦ 1 crayon fluo.
- ✦ Barres de céréales.
- ✦ Gels énergétiques.

---

### SECURITE

---

#### **PORT DU CASQUE :**

Tous les concurrents doivent porter le **CASQUE ATTACHE** tout au long de l'épreuve. En cas de manquement à ce point de sécurité constaté par un contrôleur de course, le(la) concurrent(e) sera aussitôt arrêté(e) et l'équipe automatiquement disqualifiée.

---

## EPREUVES

---

### **CATEGORIES :**

#### **NIVEAU ELITE à finalité NATIONALE (qualificatif à la rencontre nationale) :**

**TRIOS :** Benjamines/Benjamins mixtes OBLIGATOIRE  
Minimes filles et gars mixtes OBLIGATOIRE  
Cadettes/Juniors Filles et Cadets/Juniors Gars mixtes OBLIGATOIRE

### **SURCLASSEMENT / INTEGRATION :**

Un établissement qui n'a pas d'équipe dans la catégorie peut surclasser un élève de 2<sup>ème</sup> année de sa catégorie comme suit :

- ❖ Surclassement d'1 benjamin(e) 2<sup>ème</sup> année dans une équipe minime.
- ❖ Surclassement d'1 minime 2<sup>ème</sup> année dans une équipe cadette/junior.

La présentation du certificat médical de surclassement est obligatoire.

1 seul(e) cadet(te) 1<sup>ère</sup> année scolarisé(e) dans une structure collège uniquement (pas collège/lycée) pourra courir avec l'équipe minime de la même AS.

### **INSCRIPTIONS :**

- Pour les comités qui n'organisent pas de phase départementale : les inscriptions se font directement au niveau territorial par l'intermédiaire de Usport.
- Pour les comités qui organisent une phase départementale : les qualifications se font par lui sur Usport, à l'issue de cette phase.

### **PRINCIPE :**

#### **DEPART :**

Le départ se fait en masse, par catégorie, avec 15 minutes d'écart.

Après l'échauffement libre et sur appel des catégories, les concurrents doivent :

- se présenter dans le sas de départ,
- effacer et contrôler leur puce,
- démarrer la course à l'heure annoncée (heure paramétrée selon les catégories).

#### **TRIAL :**

Suivre le meneur d'allure pour être guidé vers l'emplacement des cartes (une seule par concurrent en recto-verso). La zone de prise de carte sera indiquée sur la carte des concurrents afin qu'ils puissent retrouver le parc VTT.

### **RUN & BIKE'O :**

A l'arrivée sur le parc à vélo, récupérer son matériel et se lancer sur l'épreuve de run & bike (rubalysage jusqu'à la route à traverser). Epreuve en score = **Biper la balise obligatoire** et le maximum de balises sur la zone de course. Rejoindre l'épreuve suivante à l'aide de sa carte.

- **BONUS / PENALITE : 5' de bonus par balise bipée. 15' de pénalité si balise obligatoire manquante.**

### **CO MEMO:**

En patrouille de 3, à l'arrivée du run & bike, mémoriser l'itinéraire à suivre afin de biper les 3 balises du circuit dans l'ordre imposé. Retour(s) libre(s) et illimité(e) à la carte mémo en cas d'hésitation et/ou d'erreur.

- **PENALITE : 15' par balise manquante ou erreur dans l'ordre de pointage.**

### **RUN & BIKE :**

Récupérer son VTT et son matériel et se lancer sur l'épreuve de run & bike. Rejoindre l'épreuve suivante en suivant la rubalise.

### **COURSE AU SCORE :**

A l'arrivée au départ de la course au score, utiliser la carte "COURSE AU SCORE" afin de retrouver et **biper les 12 balises** indiquées (4 imposées et 8 à pointer dans un ordre libre).

- **BONUS / PENALITE : 5' de bonus-temps pour les balises libres et 10' de pénalité pour les balises imposées manquantes ou erreur dans l'ordre de pointage.**

### **RUN & BIKE :**

Récupérer son VTT et son matériel et se lancer sur l'épreuve de run & bike. Rejoindre l'épreuve suivante à l'aide de la carte. Biper 1 balise obligatoire sur le retour et 2 balises optionnelles.

- **PENALITE : 15' si balise obligatoire manquante.**

### **CO RELAIS :**

3 parcours (A,B,C) sont proposés. Il est possible de les répartir librement. A l'aide de chaque carte fournie, réaliser le circuit dans l'ordre imposé et biper les 3 balises du circuit.

- **PENALITE : 15' par balise manquante ou erreur dans l'ordre de pointage.**

### **FIN D'EPREUVE :**

**Biper la balise « ARRIVEE » située sur la ligne d'arrivée.**

**GOLF :**

5 SWINGS par concurrent dans un carré de rubalise (8m x 8m) situé à 25m. La balle doit être en contact (intérieur ou extérieur) avec la rubalise pour valider le swing.

- **BONUS** : 30'' de bonus par balle dans le carré de rubalise.

## FERMETURE DES CIRCUITS POUR TOUTES LES CATEGORIES à 16h15.

### REGLES DE BONNE CONDUITE

- 1- **entraide OBLIGATOIRE** : aide si une équipe se trouve en difficulté ou alerte des secours.
- 2- **Encouragement au sein d'une équipe** : les partenaires restent ensemble tout au long des épreuves. Vérifier la plaque du VTT au moment de sa récupération. **Règle à respecter** : **RESTER TOUJOURS à vue ou à portée de voix du (des) partenaire(s).**
- 3- **RESPECT de la nature** : les sites naturels sont magnifiques, sauvages mais également fragiles. Les épreuves se déroulent en pleine immersion de la flore et de la faune. **Ne rien jeter, ne rien casser, ramasser tous ses débris, rester discret et respectueux des lieux !**
- 4- **FAIRE PLAY OBLIGATOIRE** : ne pas dépasser dans des conditions difficiles (chemin étroit, ponts, passerelles en pierre ou en bois), prévenir par la voix le dépassement et le côté à dégager, se laisser doubler lorsque le concurrent avertit. Ne pas râler sur un concurrent moins rapide.

**TOUT MANQUEMENT A L'UNE DE CES REGLES OCCASIONNERA SOIT DES PENALITES DE TEMPS,  
SOIT UNE EXCLUSION DU CLASSEMENT FINAL.**

Remarque : chaque signaleur ou juge aura une feuille de contrôle pour signaler à l'organisateur un manquement à l'une de ces règles.

---

### RAVITAILLEMENT

---

Le secteur de ravitaillement se situe à mi-parcours.

Les enseignants et accompagnateurs pourront porter assistance à leurs élèves en toute liberté dans la zone prévue à cet effet.

---

### CONTRÔLEURS DE COURSE

---

Les enseignants présents seront mobilisés pour assurer le contrôle et respect des règles. Ils s'occuperont de la logistique et feront appliquer le règlement.

---

### CLASSEMENTS / RECOMPENSES

---

Pour toutes les catégories, l'équipe déclarée vainqueur est celle qui réalisera le plus faible temps de course pour franchir la ligne d'arrivée après addition/soustraction des éventuels bonus et pénalités.

Les 3 premières équipes de chaque catégorie seront récompensées par des médailles de l'Ugse Bretagne.

*ugselbretagneaidappnmultiportsugselbretagneaidappnmultiportsugselbretagneaidappnmultiports*

**Secrétariat UGSEL Bretagne** : 7 rue Jules Verne – CS 30222 – 22002 SAINT BRIEUC Cedex 01  
Tél : 02.96.21.06.30 – Courriel : [ugsel.bretagne@e-c.bzh](mailto:ugsel.bretagne@e-c.bzh) – Site : <http://www.ugsel-bretagne.org>  
**Ugse nationale – Site** : <http://www.ugsel.org>