

TABLEAU RECAPITULATIF des PRINCIPALES REGLES de **FOOTBALL** **BENJAMINES / BENJAMINS – MINIMES FILLES et GARS**

	UNIQUE ou Elite		PROMOTIONNEL
	BF / BG	MF Unique / MG Elite	MG
Nombre de joueurs	7 joueurs + 3 remplaçants	7 joueurs + 3 remplaçants	7 joueurs + 3 remplaçants
Regroupement de catégories	Poussin(e)s né(e)s en 2014 et 2015 scolarisé(e)s au collège	2 benjamin(e)s 1 ^{ère} ou 2 ^{ème} année si foot à 7	2 benjamins 1 ^{ère} ou 2 ^{ème} année
Mesures du terrain	½ terrain de foot à 11		
Taille du ballon	T4	T5	T5
Temps de jeu	2 x 15 mn A la fin du temps réglementaire si égalité : 3 tirs au but puis si nouvelle égalité mort subite Inversion de ½ terrain en seconde période. Arrêts de 3mn maximum géré par l'arbitre		
REGLES PRINCIPALES	Idem règles du foot à effectif réduit, essentiellement : - Hors-jeu à partir de la ligne médiane. - Relance du gardien uniquement à la main ou sur ballon posé au sol – volée ou ½ volée interdite. Sinon CFI à 13 m. - CFI à 13 m si le gardien prend la balle à la main sur passe volontaire au pied d'un partenaire. - Coup de pied de pénalité à 13m sans mur si faute grave entre 13m et médiane		- Règles fédérales - Hors-jeu à partir de la ligne médiane. - Relance du gardien uniquement à la main ou sur ballon posé au sol – volée ou ½ volée interdite sinon CFI à 13m - CFI à 13 m si le gardien prend la balle à la main sur passe volontaire au pied d'un partenaire. - Coups de pied de pénalité : Si faute grave entre la médiane et les 13 mètres : coup franc direct aux 13 mètres face au but sans mur
Temps mort et remplacements	Trois arrêts de jeux sont autorisés y compris le temps mort, par match pour les remplacements de joueurs : 1 temps mort par équipe & 1 mi-temps Tous les joueurs doivent avoir participé à un tiers temps par rencontre. Les remplaçants peuvent rentrer en 1 ^{ère} période à partir de la 10 ^{ème} minutes. Le joueur rentrant devra jouer au minimum 1/4 du temps de la rencontre. Il pourra être remplacé à partir de la 8 ^{ème} minute de la seconde période. Le joueur sorti sur blessure ne peut plus participer à la rencontre ni à la suivante.	Trois arrêts de jeux sont autorisés y compris le temps mort, par match pour les remplacements de joueurs : 1 temps mort par équipe & 1 mi-temps Les remplacements doivent être effectués avant les deux dernières minutes de chaque période. Le joueur remplacé peut revenir en jeu.	Trois arrêts de jeux sont autorisés y compris le temps mort, par match pour les remplacements de joueurs : 1 temps mort par équipe & 1 mi-temps Tous les joueurs doivent avoir participé à un tiers temps par rencontre. Les remplaçants peuvent rentrer en 1 ^{ère} période à partir de la 10 ^{ème} minutes. Le joueur rentrant devra jouer au minimum 1/4 du temps de la rencontre. Il pourra être remplacé à partir de la 8 ^{ème} minute de la seconde période. Le joueur sorti sur blessure ne peut plus participer à la rencontre ni à la suivante.