

TABLEAU RECAPITULATIF des PRINCIPALES REGLES de RUGBY

JUNIORS GARS – CADETTES/JUNIORS FILLES – CADETS

Rappel : Le certificat médical est obligatoire pour tous les joueurs, quelle que soit la catégorie.
Il doit être réalisé au cours de l'année scolaire afin d'être valide et indiquer la non-contre-indication à la pratique du rugby.
Il sera demandé au moment du contrôle des licences. Les joueurs sans certificat médical ne seront pas autorisés à jouer.

	ELITE ou NIVEAU UNIQUE		PROMOTIONNEL	
	CJG	CJF	JG	CG
Nombre de joueurs	7 (mini 9 joueurs – max 12 joueurs)	7 joueuses + 5 remplaçantes	7 (mini 9 joueurs – max 12 joueurs)	7 (mini 9 joueurs – max 12 joueurs)
Regroupement de catégories	Cadet 1/ Cadet 2 et Junior 2 Max 3 joueurs nés en 2008 Aucun sur classement ou sous classement autorisé	Aucun sur classement ou sous classement autorisé	Aucun sur classement ou sous classement autorisé	2 minimes gars 2 ^{ème} année
Nombre de terrains / Nombre d'équipes				
Mesures du terrain	Grand terrain 94 m x 68 m minimum	Demi terrain 56x40 m (le plus large possible)	Grand terrain	Demi terrain 56x40 m (le plus large possible)
Taille du ballon	5		5	
REGLES PRINCIPALES	- MELEE ORDONNEE : Les avants sont sur la même ligne, le demi de mêlée qui ne bénéficie pas de l'introduction n'est pas autorisé à suivre la progression de la balle. Mêlée simulée, non disputée. - TOUCHE : L'alignement est de 2 joueurs. - Même nombre de joueurs en touche, 4 de chaque côté (1 lanceur, 2 sauteurs, 1 relayeur pour l'équipe bénéficiant du lancé et 1 joueur dans le couloir, 2 sauteurs, 1 relayeur pour l'équipe en défense) - PLAQUAGES : Obligation de plaquer (amener au sol) avec les deux bras, sans soulever - Toute forme de plaquage dangereux (plaquages hauts, projections, percussion à l'épaule, « tacles » et cuillère) doit être sanctionnée sans faiblesse. - Interdiction de plaquer au-dessus de la ceinture.	- Formation de l'équipe : 3 avants, 4 joueurs(ses) de lignes arrières dont un(e) demi de mêlée. - La mêlée : les avants sont sur la même ligne, le(la) demi de mêlée qui ne bénéficie pas de l'introduction n'est pas autorisée à suivre la progression du ballon. La poussée est interdite. Le ballon reste au bénéfice de l'équipe qui introduit. - La touche : alignement de 2 joueurs(ses). Le "soulever" est interdit. - L'équipe qui concède un essai donne le coup d'envoi. - Les remplacements sont illimités pendant les arrêts de jeu.	- MELEE ORDONNEE : Les avants sont sur la même ligne, le demi de mêlée qui ne bénéficie pas de l'introduction n'est pas autorisé à suivre la progression de la balle. Mêlée simulée, non disputée. - TOUCHE : L'alignement est de 2 joueurs. - Même nombre de joueurs en touche, 4 de chaque côté (1 lanceur, 2 sauteurs, 1 relayeur pour l'équipe bénéficiant du lancé et 1 joueur dans le couloir, 2 sauteurs, 1 relayeur pour l'équipe en défense) - PLAQUAGES : Obligation de plaquer (amener au sol) avec les deux bras, sans soulever - Toute forme de plaquage dangereux (plaquages hauts, projections, percussion à l'épaule, « tacles » et cuillère) doit être sanctionnée sans faiblesse. - Interdiction de plaquer au-dessus de la ceinture.	- Formation de l'équipe : 3 avants, 4 joueurs(ses) de lignes arrières dont un(e) demi de mêlée. - La mêlée : les avants sont sur la même ligne, le(la) demi de mêlée qui ne bénéficie pas de l'introduction n'est pas autorisée à suivre la progression du ballon. La poussée est interdite. Le ballon reste au bénéfice de l'équipe qui introduit. - La touche : alignement de 2 joueurs(ses). Le "soulever" est interdit. - L'équipe qui concède un essai donne le coup d'envoi. - Les remplacements sont illimités pendant les arrêts de jeu.
Temps mort	1 par équipe et par mi-temps	1 par mi-temps	1 par équipe et par mi-temps	1 par équipe et par mi-temps

Pour prendre connaissance des règles précises de chaque sport, consulter le livret sports collectifs dans son intégralité sur la page <https://www.ugsel-bretagne.org/competitions/categorie/sports-collectifs/>
Les règlements techniques nationaux complets disponibles sur le site de l'Ugse Nationale www.ugsel.org