

MA RENTRÉE AVEC L'UGSEL

# Bouge

avec

Les Régions



CONTINUEZ À BOUGER AVEC LA FOULE MOOVE ET LA JNSS



# Bouge avec Les Régions

De la bonne humeur, un jeu d'équipe, une carte de France,  
des défis physiques, ...  
et c'est parti pour la découverte de nos régions !  
Avec toujours le même objectif : vivre un temps d'activité, pour fédérer  
les élèves, les familles et les équipes pédagogiques autour de la santé  
et du bien-être.

Vivre ensemble  
des défis sportifs

Créer des liens  
de fraternité

Partager des  
moments forts



## BUT DU JEU

Se déplacer de région en région via des défis physiques. Recueillir collectivement le nom de la région et sa caractéristique. Reconstituer la carte des régions de France.

Nous vous proposons cinq caractéristiques :



**Option N°1 :**  
spécialités culinaires



**Option N°4 :**  
monuments



**Option N°2 :**  
sports



**Option N°5 :**  
paysages



**Option N°3 :**  
animaux



**Option N°6 :**  
proposition regroupant  
les 5 caractéristiques  
précédentes



# Bouge avec Les Régions

## ORGANISATION DU JEU

### TUTORIEL



Visionner le tuto



Scannez  
le Qr Code  
pour visionner  
le tuto !

## MATÉRIEL POUR UN JEU

(ENVIRON 60 ÉLÈVES)

### À PRÉVOIR EN AMONT ET À ÉVENTUELLEMENT PLASTIFIER

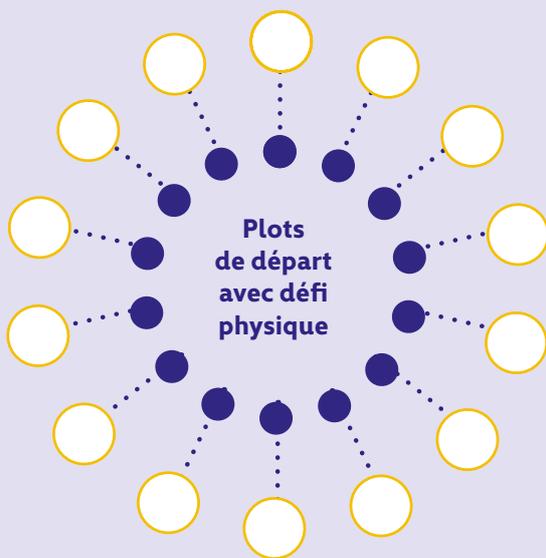
- **Les 14 défis physiques** avec les silhouettes.
- **Une carte des régions de France vierge** par équipe format A4 en N/B.
- **14 cartes de France** avec sur chacune, une région illustrée et colorée (en fonction de la caractéristique choisie).

L'enseignant peut choisir la caractéristique à découvrir et refaire ce jeu plusieurs fois dans l'année en la changeant.



# Bouge avec les Régions

## SCHÉMA DE L'ORGANISATION



## LES DÉFIS



Carte vierge par équipe



Carte région spécifique à mettre dans chaque cerceau

## À PRÉPARER LE JOUR DU JEU

- 14 plots de départ.
- 14 cerceaux pour représenter les régions (à positionner à plusieurs mètres du plot de départ).
- 14 défis physiques à imprimer.
- 1 cerceau supplémentaire pour le défi "Course wagon".
- Des plots supplémentaires pour le défi slalom.



# Bouge avec Les Régions

- **Une corde ou une craie** pour l'action funambule.
- **Une carte de France vierge** par équipe sans les noms des régions.
- **Un crayon** par équipe.

## NOMBRE DE JOUEURS

- **8 équipes de 6 à 8 élèves** (en mélangeant de la PS jusqu'au CM).

## PRÉPARATION

- **Donner une carte** des régions de France vierge en N/B à chaque équipe.
- **Associer un défi physique** différent à chaque plot de départ.
- **Dans chaque cerceau, placer 1 carte de France** avec une région en couleur et sa caractéristique.



# Bouge avec les Régions

## RÈGLES DU JEU

- 
**Etape 1 :**  
 Se déplacer en équipe en se donnant la main, en se touchant l'épaule, ... à partir du centre en respectant le défi physique.
- 
**Etape 2 :**  
 Repérer l'emplacement et la caractéristique de la région.
- 
**Etape 3 :**  
 Ecrire sur sa fiche équipe le nom de la région visitée et la caractéristique découverte.
- 
**Etape 4 :**  
 Revenir au point central en équipe et changer de défi.
- 
**Etape 5 :**  
 Mettre en commun les régions et caractéristiques découvertes voire prolongement en classe.



## POUR ALLER PLUS LOIN (POSSIBLE SUR PLACE OU EN CLASSE)

- 
**Dans la cour,** quand toutes les équipes ont visité l'ensemble des régions et reconstitué la carte de France, réaliser un tour de France en trotinant et en disant à haute voix le nom des régions et leurs caractéristiques.
- 
**De retour en classe,** mise en commun collective des découvertes sur les régions de France.
- 
 Possibilité de réutiliser ce jeu **à chaque fin de période** en changeant la caractéristique des régions.